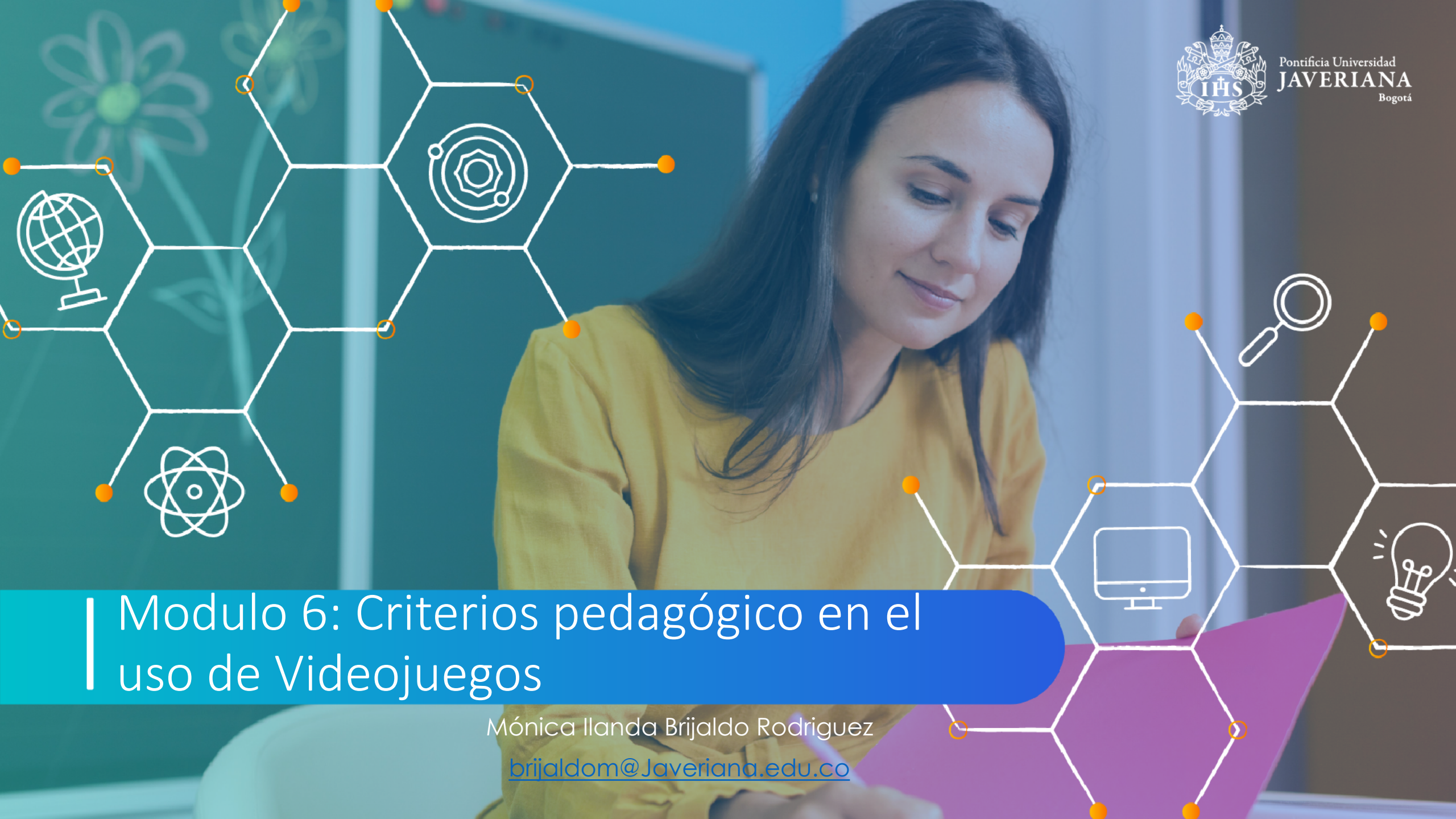




Pontificia Universidad
JAVERIANA
Bogotá

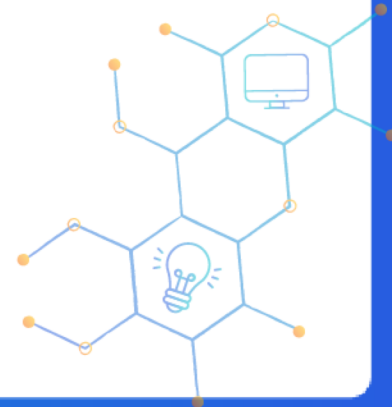


Modulo 6: Criterios pedagógico en el uso de Videojuegos

Mónica Ilanda Brijaldo Rodriguez
brijaldom@Javeriana.edu.co



LOS PERSONAJES DE LOS VIDEOJUEGOS





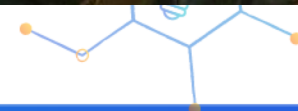
IDENTIFICACIÓN

- Construcción de la identidad social:
- «Arquetipos» – contenidos simbólicos culturalmente contruidos. Cuestionamiento ético
- «Avatares» Imágenes que se construyen a partir de la idea de identidad





ARQUETIPOS





AVATARES



Lightning Returns:
Final Fantasy XIII
Lightning Avatar

Avatar PS3
\$0.49



Lightning Returns:
Final Fantasy XIII
Hope Avatar

Avatar PS3
\$0.49



Lightning Returns:
Final Fantasy XIII
Icon Avatar

Avatar PS3
\$0.49



Lightning Returns:
Final Fantasy XIII
Lumina Avatar

Avatar PS3
\$0.49



Lightning Returns:
Final Fantasy XIII
Noel Avatar

Avatar PS3
\$0.49



Lightning Returns:
Final Fantasy XIII
Snow Avatar

Avatar PS3
\$0.49



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Bogotá



PLATAFORMAS PARA DISEÑO DE VJ



Powered by
GameSalad[®]

stencyl

The Twine logo icon, a stylized blue 'S' shape.

twine

GameGuru

the easy game maker



CONSTRUCT 3

RPG MAKER



Pontificia Universidad
JAVERIANA
Bogotá





PLATAFORMAS PARA GAMIFICAR LA CLASE



CREA JUEGA APRENDE

