



Pontificia Universidad  
**JAVERIANA**  
Bogotá



Experiencias Pedagógicas, Medios Digitales  
y Nuevas Formas de Enseñanza

**Módulo 3.**



## Sugerencias para hacer Juego y escuche a sus estudiantes

Le invitamos a **jugar un videojuego en consola**, ojalá guiado por uno de los estudiantes. Si ya es jugador y busca un nivel más avanzado, escuche la narrativa del juego: ¿Qué cuento cuenta?

En ese sentido, le invitamos a conversar informalmente con un grupo de estudiantes acerca de su “dieta mediática” sobre los siguientes temas:

- ¿Qué hacen con los medios que usan?
- ¿Cuándo y cuánto tiempo emplean con los diversos artefactos, medios, redes y plataformas?



La idea es no enjuiciar, sino preguntar y escuchar. Por eso, use algunas de las siguientes preguntas:

Si quisieran enseñarme videojuegos, ¿cuál me recomendarían?

¿Por qué?

¿Cuál red social es mejor?

¿Cuál es buena para adultos como yo?

¿Cómo les gusta acceder a información, conseguir amigos y resolver dudas o tareas?

